

Grammatikbasierte Generierung von Straßennetzen

L. de Vries M. Domdey S. Franke

Institut für Kartographie und Geodäsie
Leibniz Universität Hannover

21. Januar 2007 / Projektvorstellung

Agenda

- 1 Einleitung / Grundlagen
- 2 Generierung von Straßennetzen
- 3 Beispiele
- 4 Live Demo
- 5 Literatur

Aufgabenstellung

Es sollen Straßennetze mittels Grammatiken generiert werden.

Verwendung

- 1 Grammatiken anhand Benutzervorgaben generieren.
- 2 Prozedurales Citymodeling für
 - Stadt- und Landschaftsdesign
 - Simulationen
 - ...

Lösungsansatz

Grammatiken

- Regeln zur Konstruktion von Zeichenketten
- versch. Typen (regulär, kontextfrei, -sensitiv)
- in dieser Form nicht flexibel genug

Lindenmayer-Systeme

- spezielle Form von Grammatiken
- entwickelt von Aristid Lindenmayer
- werden mit Turtle-Grafiken kombiniert
- durch viele Erweiterungen sehr flexibel
- Anwendungsbeispiel: Modellierung von Pflanzen

Turtlegrafiken

Interpretation durch Turtlegeometrie

- Die generierten Zeichenketten werden als Befehle für eine sog. Turtle verstanden.
- Ausgehend von einer initialen Position, bewegt sich die Turtle auf einer Fläche.
- Erweiterbar für den 3D-Raum.

Beispiel aus der Sprache Logo

Seien d und α globale Variablen, dann bedeutet

F : Bewege die Turtle d Einheiten geradeaus.

$+$: Drehe die Turtle gegen den Uhrzeigersinn um Winkel α .

$-$: Drehe die Turtle im Uhrzeigersinn um Winkel α .

Lindenmayer-Systeme

Deterministische L-Systeme (D0L-Systeme)

- einfachste Klasse der L-Systeme
- ausgehend von einem Axiom (Initialwort)
- einfache, deterministische Ersetzungsregeln
- immer eine zusammenhängende Linie (keine Verzweigungen)

Beispiel

$$\omega = F - F - F - F$$

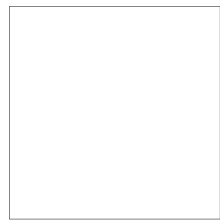
$$p_1 = F \rightarrow F - F + F + FF - F - F + F$$

zeichnet eine sogenannte Kochinsel...

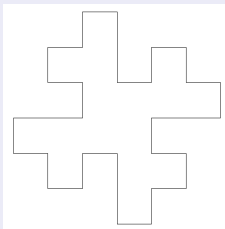
Lindenmayer-Systeme

Schritte 1-4 einer Kochinsel

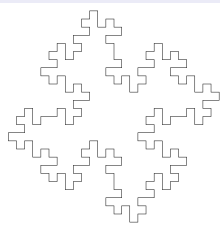
Schritt 1:



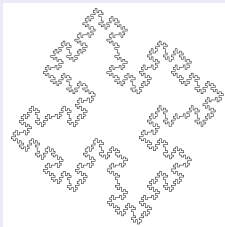
Schritt 2:



Schritt 3:



Schritt 4:



Lindenmayer-Systeme

Verzweigte L-Systeme

- Verwenden zusätzlicher Symbole [und]
- Sie speichern und lesen Positionen von einem Stack
- dadurch werden Verzweigungen möglich

Beispiel

$$\omega = A$$

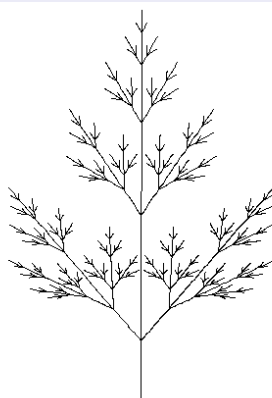
$$p_1 = A \rightarrow F[+A][-A]FA$$

$$p_2 = F \rightarrow FF$$

zeichnet eine regelmäßige pflanzenähnlich Struktur (mit $\alpha = 25.7$)...

Lindenmayer-Systeme

Pflanzliche Struktur nach 6 Schritten



Lindenmayer-Systeme

Stochastische L-Systeme

- bisherige Systeme erzeugen immer dieselbe Struktur
- verwenden von Ersetzungswahrscheinlichkeiten
- Zeichen kann durch verschiedene Zeichen ersetzt werden
- Summe der Ersetzungs-WK für ein Zeichen ist 1

Beispiel

$$\omega = F$$

$$p_1 = F \rightarrow F[+F]F[-F]F : 0.33$$

$$p_2 = F \rightarrow F[+F]F : 0.33$$

$$p_3 = F \rightarrow F[-F]F : 0.34$$

erzeugt unterschiedliche pflanzenähnliche Strukturen...

Lindenmayer-Systeme

Kontextsensitive L-Systeme (IL-Systeme)

- betrachten auch den Kontext eines Zeichen
- Zeichen wird nur bei entsprechendem Kontext geändert

Beispiel

$$\omega = baaaaaaaa$$

$$p_1 = b < a \rightarrow b$$

$$p_2 = b \rightarrow a$$

erzeugt die Zeichenketten *baaaaaaaaa*, *abaaaaaaaa*, *aabaaaaaa*,
aaabaaaaa, ...

Lindenmayer-Systeme

Parametrische L-Systeme

- Erweitert die L-Systeme um Parameter in den Modulen
- es werden Bedingungen für Produktionen verwendet

Beispiel

$$\begin{aligned}\omega &= B(2)A(4, 4) \\ p_1 &= B(x) : x > 0 \rightarrow B(x - 1) \\ p_2 &= B(x) : x \leq 0 \rightarrow C \\ p_3 &= A(x, y) : y > 3 \rightarrow B(x)A(x/y, 0) \\ p_4 &= A(x, y) : y \leq 3 \rightarrow A(2x, x + y)\end{aligned}$$

Hiermit können bereits Pflanzen realistisch modelliert werden.

Lindenmayer-Systeme

Umgebungssensitive L-Systeme

- Einfügen von sog. Query-Modulen
- ermöglicht Reaktionen auf die Umgebung

Beispiel

$$\omega = FA?P(x, y)$$

$$p_1 = A > ?P(x, y) : !prune(x, y) \rightarrow @o/(180)FA$$

$$p_2 = A > ?P(x, y) : prune(x, y) \rightarrow T\%$$

$$p_3 = F > T \rightarrow S$$

$$p_4 = F > S \rightarrow SF$$

$$p_5 = S \rightarrow \varepsilon$$

$$p_6 = @o > S \rightarrow [+FA?P(x, y)]$$

Lindenmayer-Systeme

Open L-Systems

- Query-Module werden zu Kommunikations-Modulen erweitert
- weitere vereinfachende Konstrukte
 - Produktionen sind geordnet
 - Produktionen können lokalen Variablen Werte zuweisen
 - Es können Arrays verarbeitet werden

Beispiel

$$\begin{aligned}
 p_3 = & A(n, s, b) \text{>?} E(c, \theta) : (n < N - 1) \&\&(b \geq BrSpace[n]) \\
 & \{ h = c / Req[n] \cdot ElRate[n]; \} \\
 \rightarrow & +(nran(\theta, Dev[n])) B(n, 0) F(h) \\
 & / (180) A(n, s + h, h) \text{?} E(Req[n], Sens[n])
 \end{aligned}$$

Generierung von Straßennetzen

Randbedingungen für Straßennetze

- Mehrere Klassen von Straßen
 - Autobahnen
 - Landstraßen
 - innerstädtische Straßen
 - ...
- Verschiedene Kurvenradien
- Unterschiedliche Häufigkeit für Verzweigungen
- Verschiedene Farben zur Darstellung
- Umgebung einbeziehen (z.Bsp. Land-Wasser-Verteilung)
- ...

Generierung von Straßennetzen

Randbedingungen für GroImp

- Begrenzung des Gebietes, in dem Straßen gezeichnet werden (Abbruchbedingung)
- Nur zwei Straßenklassen (Speicher begrenzen)

Beispiel 1

L-System

$$\omega = F(2)$$

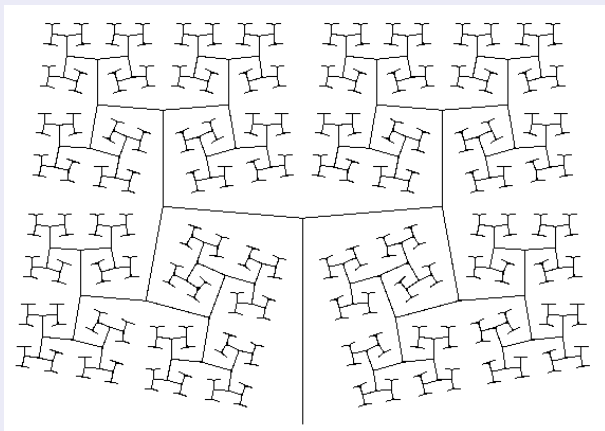
$$p_1 = F(s) \rightarrow F(s) \left[+F\left(\frac{s}{1,46}\right) \right] \left[-F\left(\frac{s}{1,46}\right) \right]$$

Ersetzungsregel in XL

```
protected void init(){
    Axiom ==> F(2);
}
public void derivation() [
    F(x) ==> F(x)[RU(85)F(x/1.46)][RU(-85)F(x/1.46)];
]
```

Beispiel 1

Resultat nach 10 Schritten



Beispiel 2

L-System

$$\omega = ++H(3)$$

$$p_1 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[+H(I)]H(I) : 0,003$$

$$p_2 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[-H(I)]H(I) : 0,003$$

$$p_3 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[+H(I)][-H(I)]H(I) : 0,001$$

$$p_4 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(-10, 10)\} \rightarrow F(I) + H(I) : 0,993$$

Beispiel 2

Ersetzungsregel in XL

```
protected void init()[
  Axiom ==> RU(180)H(3);
]
public void derivation() [
  ht:H(l) ==>
  if (isInbound(ht) && freeSpace(ht)) (
    if (probability(0.003))
      (F(l,1,12)[RU(random(45,135))H(l)]H(l))
    else if (probability(0.003))
      (F(l,1,12)[RU(random(-45,-135))H(l)]H(l))
    else if (probability(0.001))
      (F(l,1,12)[RU(random(45,135))H(l)]
        [RU(random(-45,-135))H(l)]
        H(l))
    else (RU(random(-5,5))F(l,1,12)H(l))
    else (F(l,1,12));
  ]
]
```

Beispiel 2

Mögliches Autobahnnetz



Beispiel 3

L-System (Autobahnen)

$$\omega = ++H(3)$$

$$p_1 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[+H(I)]H(I) : 0,003$$

$$p_2 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[-H(I)]H(I) : 0,003$$

$$p_3 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[+H(I)][-H(I)]H(I) : 0,001$$

$$p_4 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(-10, 10)\} \rightarrow F(I) + H(I) : 0,977$$

$$p_5 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[+M(I-1)]H(I) : 0,005$$

$$p_6 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[-M(I-1)]H(I) : 0,005$$

$$p_7 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(45, 135)\} \rightarrow F(I)[+M(I-1)][-M(I-1)]H(I) : 0,006$$

Beispiel 3

L-System (Landstraßen)

$$\omega = ++H(3)$$

$$p_8 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(85, 95)\} \rightarrow F(I)[+M(I)]M(I) : 0,007$$

$$p_9 = H(I)\{\alpha = \text{ran}(85, 95)\} \rightarrow F(I)[-M(I)]M(I) : 0,007$$

$$p_{10} = H(I)\{\alpha = \text{ran}(85, 95)\} \rightarrow F(I)[+M(I)][-M(I)]M(I) : 0,007$$

$$p_{11} = H(I)\{\alpha = \text{ran}(-15, 15)\} \rightarrow F(I) + M(I) : 0,979$$

Beispiel 3

Ersetzungsregel in XL (Autobahnen)

```
ht:H(l) ==>
  if (isInbound(ht) && freeSpace(ht)) (
    ...
    else if (probability(0.005))
      (F(l,1,12)[RU(random(45,135))M(l-1)]H(l))
    else if (probability(0.005))
      (F(l,1,12)[RU(random(-45,-135))M(l-1)]H(l))
    else if (probability(0.006))
      (F(l,1,12)[RU(random(45,135))M(l-1)]
        [RU(random(-45,-135))M(l-1)]H(l))
    else (RU(random(-5,5))F(l,1,12)H(l))
    else (F(length,1,12));
```


Beispiel 3

Ersetzungsregel in XL (Landstraßen)

```
mr:M(l) ==>
  if (isInbound(mr) && freeSpace(mr)) (
    if (probability(0.007))
      (F(l,1,14)[RU(random(85,95))M(l)]M(l))
    else if (probability(0.007))
      (F(l,1,14)[RU(random(-85,-95))M(l)]M(l))
    else if (probability(0.007))
      (F(l,1,14)[RU(random(-85,-95))M(l)]
        [RU(random(85,95))M(l)]M(l))
    else (F(l,1,14)RU(random(-15,15))M(l)))
  else (F(l,1,14));
```

Beispiel 3

Autobahnnetz mit Landstraßen



Beispiel 4 (von Pascal Müller)

L-System für New York (Straßen)

- $$\begin{aligned}
 p_1 &= S(len_p) > ?I(\alpha, len, insertion) : insertion == NORMAL \\
 &\quad \{ \alpha_f = Prob_{CSA} ? U[-Dev_{SA}, Dev_{SA}] : 0.0; \\
 &\quad \quad len_f = Prob_{CSL} ? U[0.5len, 1.5len] : len; \} \\
 &\rightarrow +(\alpha)F(len, STREET)[S(len)?E(90, len_p, STREET)] \\
 &\quad [S(len)?E(.90, len_p, STREET)]S(len_p)?E(\alpha_f, len_f, STREET) \\
 p_2 &= S(len_p) > ?I(\alpha, len, insertion) : \\
 &\quad insertion == NN || insertion == INTSCT || insertion == FWD_INTSCT \\
 &\rightarrow +(\alpha)F(len, STREET) \\
 p_3 &= S(len_p) > ?E(\alpha, len, environment) : environment == FAILED \rightarrow \epsilon \\
 p_4 &= S(len_p) > ?I(\alpha, len, insertion) : insertion == FAILED \rightarrow \epsilon
 \end{aligned}$$

Beispiel 4 (von Pascal Müller)

L-System für New York (Highways)

- $$\begin{aligned}
 p_5 &= H(d_c, d_B) > ?I(\alpha, len, insertion) : (insertion == NORMAL) \& \& (d_c < d_B) \\
 &\quad \{ \alpha_f = Prob_{CHA} ? U[-Dev_{HA}, Dev_{HA}] : 0.0; len_f = HL \cdot U[0.5, 1.5]; \} \\
 &\quad \rightarrow +(\alpha) F(len, HW) H(d_c + len, d_B) ? E(\alpha_f, len_f, HW) : 1 - Prob_{SB} \\
 p_6 &= H(d_c, d_B) > ?I(\alpha, len, insertion) : (insertion == NORMAL) \& \& (d_c < d_B) \\
 &\quad \{ \dots \} \\
 &\quad \rightarrow +(\alpha) F(len, HW) B(delay, len_S, len_p) H(d_c + len, d_B) \\
 &\quad \quad ? E(\alpha_f, len_f, HW) : Prob_{SB} \\
 &\quad \vdots \\
 p_{11} &= B(delay, len, len_p) : delay > 0 \rightarrow B(delay - 1, len, len_p) \\
 p_{12} &= B(delay, len, len_p) : delay \leq 0 \\
 &\quad \rightarrow [S(len_p) ? E(90, len, STREET)] [S(len_p) ? E(-90, len, STREET)]
 \end{aligned}$$

Beispiel 4 (von Pascal Müller)

L-System für New York (Environment / Insertion)

$p_{13} = ?E(\alpha, len, environment) : environment == SUCCEED \rightarrow ?I(\alpha, len, *)$

$p_{14} = ?E(\alpha, len, environment) : environment == FAILED \rightarrow \varepsilon$

$p_{15} = ?I(\alpha, len, insertion) \rightarrow \varepsilon$

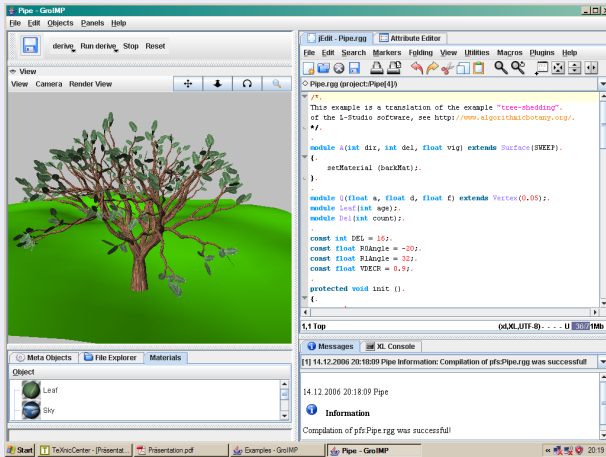
Beispiel 4 (von Pascal Müller)

Resultat nach 253 Schritten



Live Demo - Grolmp

Screenshot



Literaturverzeichnis



P. Müller

Prozedurales Modellieren einer Stadt
Semesterarbeit, ETH Zürich 1999



Y. Parish, P. Müller

Procedural Modeling of Cities



BTU Cottbus - Department of Computer Science

GroImp (Growth Grammar-related Interactive Modelling Platform)

<http://www.grogra.de/>



P. Prusinkiewicz, A. Lindenmayer

The Algorithmic Beauty Of Plants
Springer-Verlag 2004